

Règlement du Blind Test

23 février 2018

Cirac de Marcourt

1. Equipes et participants

Chaque équipe doit être composée de **6 personnes**. Un membre de chaque équipe est désigné Capitaine et se charge de l'inscription, avec un nom d'équipe. Pour des raisons logistiques et de places, **le nombre maximum d'équipes est limité à 10**. Deux équipes ne peuvent pas avoir le même nom, la priorité revenant à la première équipe s'inscrivant sous ce nom.

2. Inscriptions (équipes et participants)

Il est vivement recommandé de s'inscrire rapidement, le nombre de places étant limité, auprès de la Coordinatrice, Angélique Nicloux, par téléphone au

084/47 72 11 ou par mail via l'adresse animations@cirac.be. Chaque équipe doit s'inscrire via son Capitaine qui donne les noms des autres participants à la soirée. En cas de places disponibles, les inscriptions sur place sont ouvertes le jour de l'évènement de 19h15 à 19h45.

3. Frais de participation

Une PAF de **2€ par personne** sera perçue au moment de l'arrivée des équipes sur place. Ce prix a été fixé pour permettre de compenser les dépenses liées à l'organisation de l'évènement (notamment affichage, promotion et communication) ainsi qu'une partie des prix distribués aux gagnants.

4. Matériel de réponse

A son arrivée, chaque équipe reçoit 7 feuillets réponses et 1 stylo. Chaque feuille comprend un tableau avec 10 lignes permettant d'inscrire 10 réponses (nom de l'artiste/du groupe et titre du morceau). Tous les 10 titres une feuille de réponses de chaque équipe est récoltée par l'Organisateur afin de permettre un dépouillement et d'annoncer les résultats intermédiaires. Toute réponse en dehors des feuilles de réponses distribuées ne sera pas prise en compte. Chaque équipe (via son Capitaine) est responsable d'inscrire lisiblement les réponses et le nom de l'équipe sur chaque feuille réponses. **Toute feuille réponses ne comportant pas le nom de l'équipe ne sera pas prise en compte, de même que les réponses illisibles.**

5. Surveillance et triche

Durant la soirée, l'Organisateur **surveille** la salle, **répond aux questions** des participants et **arbitre** en cas de litige. Aucun téléphone ni autre appareil électronique n'est permis sur les tables et les participants doivent garder leurs mains bien visibles. Toute tentative de **triche** (de quelconque nature) entraînera une exclusion immédiate du jeu. Il en sera de même pour le chambard lors de la diffusion des musiques dans le but d'empêcher les autres équipes d'entendre clairement le morceau, ainsi que le copiage sur les voisins.

Notez que nous sommes là pour passer un agréable moment de partage, pour s'amuser, pour le plaisir de participer... en toute honnêteté et dans le respect de tous !

6. Résultats

Les réponses étant dépouillées en parallèle de la compétition, les résultats de la **1^{ère} manche** (cf. « horaires » ci-dessous) sont annoncés à la fin de la pause et avant la **2^{ème} manche**. De même, les **résultats finaux** de la soirée sont annoncés quelques minutes après la fin de la compétition.

7. Points attribués et bonus

Pour chaque titre diffusé, une réponse comprenant **l'artiste/groupe exact** rapporte **2 points**. Toute réponse approchant mais inexacte ne donnera lieu à aucun point (ex : « Lou Reed » au lieu de « Velvet Underground » ne rapporte aucun point). Pour chaque titre diffusé, une réponse comprenant le **nom exact** du titre rapporte **1 point**. Toute réponse approchant mais inexacte ne donnera lieu à aucun point (ex : « Gare au gorille » au lieu de « Le gorille » ne rapporte aucun point). Toute autre information sur le titre diffusé (ex : année) ne donne lieu à aucun point. Le nombre de **points maximum est de 210**. Avant la soirée, chaque équipe peut choisir un numéro (titre) de 1 à 70, le nombre de points qu'elle obtiendra sera multiplié par 10 (donc 0, 10, 20 ou 30 points gagnés). Les organisateurs se réservent le droit de modifier ponctuellement les points attribués si besoin.

8. Prix à gagner

Des prix seront distribués à la fin de la soirée. Les prix offerts aux meilleures équipes comprennent notamment, un bon pour commande au bar..... (liste non exhaustive car nous espérons recevoir de nos sponsors des lots pour chaque équipe).

9. Horaire (déroulement de la soirée)

19h00 - 19h45	Inscriptions sur place (si places encore disponibles)
19h45 - 20h00	Mise en place (participants et organisateur)
20h00 - 21h00	1ere manche (40 titres diffusés)
21h20	Annonce des résultats de la 1 ^{ère} manche + PAUSE
21h30 - 22h00	2 ^{ème} manche (30 titres diffusés)
22h20	Annonce des résultats + REMISE DES PRIX

10. Recours et contestations

Aucune contestation sur les titres diffusés ne sera prise en compte, mais une liste des titres et artistes sera mise à disposition des participants à la fin de la soirée.