

## Sur les Traces de la princesse Berthe - le Moyen Âge

### Grille exemple 5 jours - M + P1/P2

#### Fil rouge inspiré de la légende de Berthe:



Le Seigneur Dambert annonce à l'assemblée des Es que la princesse Berthe, sa fille, a disparu...

Il a organisé un grand tournoi de chevaliers, à l'issue duquel le vainqueur se marierait avec sa fille.

Le Comte de Montaigu a annoncé sa venue au tournoi et cela a fait peur à tous les autres chevaliers du pays.

Un seul chevalier s'est présenté pour défier le Comte de Montaigu : le chevalier noir.

Celui-ci a vaincu le Comte et a donc obtenu le droit d'épouser la princesse.

Mais depuis cette annonce, plus aucune trace de la princesse... Le Seigneur commence sérieusement à s'inquiéter, il fait donc appel au peuple, c'est-à-dire aux Es, pour l'aider à la retrouver !

Les Es vont se mettre dans la peau de personnes vivant au Moyen Âge au travers d'ateliers artistiques, artisanaux et par l'apprentissage de coutumes de l'époque.

Cette mise en condition va les aider à mieux connaître la vie au Moyen Âge, toujours dans le but de retrouver Berthe pour la sauver. Ils vont rencontrer des personnages clés de l'histoire qui vont, d'indices en indices, les amener à la destination finale où Berthe se cache :

- La servante et l'écuyer disent qu'ils ont vu Berthe partir chez le jardinier et le boulanger.
- Le boulanger et le jardinier leur disent qu'elle a perdu ses pièces d'or et que sa bourse est trouée et il envoie les Es vers l'artisan.
- L'artisan leur dit qu'il la aperçue avec les saltimbanques.
- Etc.

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
9h30-10h45	Arrivée et accueil au château de La Roche	Atelier jardin	Atelier des saltimbanques (danses)	Atelier « Sur les traces de Berthe »	Spectacle de rapaces
10h45-11h		Soupe			
11h-12h30	Visite du château sous forme de balade contée	Atelier cuisine	L'atelier des saltimbanques (acrobaties et jonglerie)	Répétition générale pour le mini-spectacle	Grand jeu sur le thème des rapaces
	Arrivée et installation au CIRAC				
12h30-14h	Repas				
	Atelier de création de blasons et de pendentifs	Atelier d'artisanat	Atelier de création de savon naturel	Atelier land art	Départ
16h-16h30	Goûter				
	Arrivée et installation au CIRAC				
18h30	Repas			Banquet moyenâgeux et mini-spectacle	

### Description des activités :

Visite du château sous forme de balade contée : à l'aide d'une carte du château, les Es seront répartis en groupes de 15 maximum (un professeur accompagne chaque groupe) et partiront à la recherche des différents personnages de l'histoire de la légende de Berthe. Chaque personnage qu'ils rencontreront leur

racontera une partie de l'histoire et leur apprendra certains us et coutumes de l'époque.

Atelier de création de blasons et de pendentifs: Approche de l'identité dans la société du Moyen Âge. Les Es travailleront sur la signification de leur prénom et de leur nom pour créer leur propre blason en utilisant la technique de peinture sur tissu. Ils créeront également leur pendentif personnalisé en terre glaise qui leur donnera l'accès à la classe sociale des nobles, toujours dans le but de retrouver Berthe !

Atelier jardin : Approche de l'alimentation au Moyen Âge ainsi que des vertus et propriétés des herbes et aromates. Les Es rechercheront des herbes aromatiques dans notre Jardin Suspendu pour agrémenter la recette du pain. Selon les possibilités de la saison, ils apprendront avec le jardinier à soigner le potager, préparer la terre, semer ou encore récolter les légumes.

Atelier cuisine : Les Es apprendront à fabriquer du pain de manière artisanale et le dégusteront avec le boulanger qui ne manquera pas de leur donner un indice pour retrouver Berthe !

Atelier d'artisanat : Approche de l'artisanat et des unités de mesure au Moyen Âge par la création de bourses. Les Es vont créer leur propre bourse qu'ils pourront personnaliser. Dans la phase de découpage et de perçage des trous, ils apprendront des technique de mesure de l'époque.

Ateliers des saltimbanques : Approche du divertissement au Moyen Âge. Les Es apprendront des danses, des techniques de jonglerie et d'acrobaties.

Atelier de création de savon naturel (selon la saison): Approche du bien-être au Moyen Âge. Les Es vont créer du savon naturel à partir d'une plante, la saponaire.

Atelier sur les traces de Berthe : Toujours avec l'objectif de retrouver Berthe, les enfants vont apprendre à reconnaître les traces d'animaux car Berthe a été aperçue dans la forêt alors qu'elle suivait un renard. Tout en cherchant les traces d'animaux dans le centre, ils vont trouver et suivre les traces d'un renard pour finalement retrouver Berthe !

Répétition générale et mini-spectacle : Les Es prépareront un mini-spectacle de danses, jonglerie et acrobatie pour fêter le retour de Berthe au banquet moyenâgeux de clôture de l'histoire.

Atelier land art : Les Es récolteront des éléments naturels avec lesquelles ils créeront des décorations pour la salle de banquet

Banquet moyenâgeux et mini-spectacle : le banquet moyenâgeux sera la fête de clôture de l'histoire. Cette fête leur permettra de revivre tous les us et coutumes de l'époque qu'ils auront appris pendant la semaine.

Spectacle de rapaces : Autre aspect du divertissement au Moyen Âge, la fauconnerie jouait un rôle important chez les nobles. Pour remercier les Es de l'avoir aidé à retrouver sa fille, le Seigneur Dambert a organisé une démonstration de vol avec explications pour les Es. Ils auront la possibilité de poser des questions et de toucher les oiseaux.

Grand jeu sur le thème des rapaces : ce jeu permettra aux Es de découvrir de plus près et de manière ludique le monde des rapaces.