

Je suis un aventurier !

	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5
9h30 – 10h45	Arrivée 10h30	Les traces des animaux Rechercher des empreintes, déjections, nids, restes... et en identifier les auteurs	Les castors Sur les traces du castor, le long de l'Ourthe, de manière ludique, sensorielle et scientifique	Journée à Saint-Thibaut et grand jeu de bois Lunch	Du blé à la tartine Découvrir les étapes de la fabrication du pain, les céréales, la farine et utiliser des outils spécifiques
10h45 – 11h00		soupe	soupe		soupe
11h00 – 12h30		Les traces des animaux	Les castors		Du blé à la tartine
12h30	Repas de midi				repas
14h00 – 16h00	Rallye Cirac A la découverte du centre par un rallye ponctué de petits jeux coopératifs	La mare/l'étang/la rivière Initiation à la pêche, découverte de la faune de la mare...	Les rapaces Présentation des oiseaux, spectacle de vol, tactile		

RQ : tous les matins, une petite chanson chorégraphiée invitera les enfants à démarrer la journée dans la bonne humeur ;)

Toute la semaine est basée sur le thème des aventuriers. A leur arrivée, les Es reçoivent un foulard de couleur qu'ils mettent sur la tête, ainsi qu'un grimage (une ligne rouge sur les joues).

Lors du rallye Cirac, les Es sont amenés à faire leurs preuves, en temps qu'apprentis-aventuriers, afin de « mériter » de faire les activités réservées aux aventuriers tout au long de la semaine.

Tous les matins, avec la danse, les élèves se parent de leur foulard et de leur grimage.

Ambiance garantie !

NB : toutes nos activités sont modifiables et adaptables au thème